

**wbh****WILHELM BÜCHNER
HOCHSCHULE**

Ihr Studienablauf

Game Development

BACHELOR OF SCIENCE (B. SC.)

	1. Semester	Grundlagen der Informatik 6 cp	Mathematik I 6 cp	Spiele – Theorie und Konzepte 6 cp	Agiles Projektmanagement 6 cp	Einführungsprojekt für Informatiker 2 cp	Einführung Softwareentwicklung (Python) inkl. Einführungsprojekt 4 cp
	2. Semester	Coding I (Java) 6 cp	Betriebssysteme und Rechnerarchitektur 6 cp	Software Engineering 6 cp	Spiele – Programmierung 6 cp	Betriebswirtschaftslehre 6 cp	
	3. Semester	Netzwerke 6 cp	Coding II (C/C++) 6 cp	Wahlpflichtbereich Game Development (Wahlmodul 1) 6 cp	Gestaltung und Kreativität 6 cp	IT-Management und -Recht 6 cp	
	4. Semester	Web Development 6 cp	Gestaltung interaktiver Systeme 6 cp	Computergrafik 6 cp	Wahlpflichtmodul Überfachliche Kompetenzen 6 cp	Berufspraktische Phase (BPP)* 12 cp	
	5. Semester	Spiele – Gestaltung 6 cp	Spiele – Technik 6 cp	Kommunikation und Führung 6 cp	Projektarbeit 6 cp		
	6. Semester	Spiele – Praxis 6 cp	Wahlpflichtbereich Game Development (Wahlmodul 2) 6 cp	Wahlpflichtbereich Game Development (Wahlmodul 3) 6 cp	Bachelorarbeit und Kolloquium 12 cp		

* Die BPP wird begleitend zum Studium absolviert, gegebenenfalls wird eine Berufstätigkeit anerkannt.

Jedes Modul schließt mit einer Prüfung (Hausarbeit, Klausur oder mündliche Prüfung) ab. Einen wesentlichen Teil Ihrer Prüfungen können Sie online bzw. zu Hause ablegen.

Eine Hochschule der Klett Gruppe

Wilhelm Büchner Hochschule
Hilpertstraße 31, 64295 Darmstadt

☎ 06151 3842-404
(Mo.-Fr. 8:00 bis 19:00 Uhr)

✉ beratung@wb-fernstudium.de
🌐 www.wb-fernstudium.de