WILHELM BÜCHNER HOCHSCHULE

Ihr Studienablauf

Digitale Medien

BACHELOR OF SCIENCE (B. SC.)

Grundlagenstudium 120 Credit Points	**1. Semester**	Grundlagen der Informatik **6 cp**	Grundlagen der objekt-orientierten Programmierung **6 cp**	Einführung Digitale Medien **6 cp**	Mathematische Grundlagen für Informatiker **8 cp**	Einführungsprojekt für Informatiker **2 cp**	
	2. Semester	Betriebssysteme **6 cp**	Grundlagen des Software Engineering **6 cp**	Gestaltung interaktiver Systeme **6 cp**	Medienkommunikation und -psychologie **6 cp**	Grundlagen der BWL und rechtliche Grundlagen **6 cp**	
	3. Semester	Datenbanksysteme **6 cp**	Social Media **6 cp**	Medientechnische Grundlagen **6 cp**	Projektmanagement und wissenschaftliches Arbeiten **6 cp**	Gestaltung und Kreativität **6 cp**	
	4. Semester	Multimedia **8 cp**	Computergrafik **6 cp**	Gestaltungspraxis – Online- und Printmedien **6 cp**	Gestaltungspraxis – Fotografie und Bild **6 cp**	Medienwirtschaft, -management und -ethik **6 cp**	
Kern- und Vertiefungsstudium 60 Credit Points	**5. Semester**	Kommunikation und Führung **6 cp**	Wahlpflichtbereich II **3 cp**	Projektarbeit **6 cp**			Berufspraktische Phase (BPP)* **15 cp**
	6. Semester	Gestaltungspraxis – Film und Ton **6 cp**	Wahlpflichtbereich I – Wahlmodul I **6 cp**	Wahlpflichtbereich I – Wahlmodul II **6 cp**	Bachelorarbeit und Kolloquium **6 cp**		

* Sie können Ihre BPP bis zum 6. Semester durchführen. Ihre Berufstätigkeit kann auf die BPP angerechnet werden. **Jedes Modul schließt mit einer Prüfung (Hausarbeit, Klausur oder mündliche Prüfung) ab. Je nach Zusammenstellung Ihrer Prüfungen müssen Sie für Präsenzveranstaltungen max. eine Woche pro Semester einplanen.**

Eine Hochschule der Klett Gruppe

Wilhelm Büchner Hochschule
Hilpertstraße 31, 64295 Darmstadt

06151 3842-404
(Mo.-Fr. 8:00 bis 20:00 Uhr, Sa. 9:00 bis 15:00 Uhr)

beratung@wb-fernstudium.de
www.wb-fernstudium.de